Exercício página 39

2) Geralmente crio programas orientados a objetos, contudo isso depende do projeto que estou desenvolvendo. Quando é preciso a reutilização do código, como por exemplo realizar o cadastro de uma pessoa em um aplicativo, o melhor caminho é desenvolver orientado a objetos. No período passado fiz parte do desenvolvimento de um código estruturado, uma vez que iríamos trabalhar com analise de dados e como o processo não necessitava da reutilização do código, seria inviável utilizar oritentação a objeto.

3) Discordo da afirmação do Larry Flon. Por mais que existam linguagens de programação que permita um compreensão mais clara para que olha para o código, sempre existe a possibilidade do programador escrever códigos com baixa eficiência, que utilize uma linguagem não adequada para o tipo de problema que pretende resolver ou até mesmo que utilize a linguagem com melhor desempenho para a solução do problema, mas que utilize de uma lógica que diminui o desempenho da mesma.